```
a(int m)
{
_m=m;
cout<<"iam the a "<<_m<<" constructer
::..::"<<endl;
}
~a()
{
cout<<"iam the a "<<_m<<" destructer
::..::"<<endl;
}
private:
int _m;
};
a a1(1);
void main()
{
a a2(2);
}
```

هنا قمنا بتعريف object قبل ال main (اي في المنطقة العامة للبرنامج) وعرفنا object داخل ال main فان البرنامج سوف يبدأ بتنفيذ ال constructer لل object الذي خارج ال main ثم يبدا بالذي داخل ال main ثم عند النهاية فانه ينفذ ال destructer للذي داخل ال main ثم الذي خارج ال main.

ففي المثال السابق سوف ينفذ constructer ال a1 الذي هو في المنطقة العامة ومن ثم ينفذ conatructer ال a2 الذي داخل ال main وعند النهاية سوف ينفذ destructer ال a2 ومن ثم ينفذ destructer ال a1 .

فسوف يكون اخراج البرنامج لنا الاتي: